

# KADIR

Magy
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43



člověk čaroděj			
Úroveň	8.	Postřeh	
Max. životů	27	- obj.	19%
Max. magů	43	- mech.	9%
Vyřazení při dosažení		5	životů
Postih	-2	za méně jak	9 životů

Síla	8	-1
Obratnost	12	+0
Odolnost	11	+0
Intelligence	18	+3
Charisma	17	+3
Velikost	B	

čtení	
psaní	
kouzlení 85%	
přítelíček - kočka	
spojení se Sadiou - náhodné	

Zbraň	ÚČ	útoč.	OZ	M/S/V	kde	poznámka
Dýka (zblízka)	1	0	-2	1	opasek	
Dýka (vrh)	1	0	-2	5/9/12	opasek	

M/S/V - malý, střední, velký dostřel. U zbraní pro boj tváří v tvář se uvede délka.

Zbroj	kval.	kde	poznámka
žádná	1	-	

OČ	1
----	---

Věc	Kde	Poznámka
Dýka	opasek	

Životy
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27

VZHLED A PRVNÍ DOJEM			
Nejvýznamnější znak:	Jiskřivé oči, jež vidí "dál"	Oči	Modrozelené
<p>Nenápadný muž v dlouhé říze. Úsporné a přesto ladné pohyby doprovázené znepokojujícím klidem. Pěstěný plnovous na tváři zdobené dvěma drahokamy v podobě očí. Hloubka myšlenek, které se za nimi nachází, je nekonečná. Působí neúčastně jako jeden z mnoha v davu. Když však vystoupí, masy jej následují.</p> <p>Kadir v sobě nosí velkou bolest. Nezabránil Narabovi v únosu Sadie, jeho učitelky magie a životní rádkyně. Tolik mu dala a on jí nestihl nic oplatit. Nyní žije jen pro ní, pro její záchranu.</p>	Vlasy		Havraní čerň
	Výška (coul)		175
	Váha (kg)		70
	Stáří (léta)		50

OSOBNOST	
Motiv k dobrodružství:	Zachránit Sadii ze spárů Naraba Hakshaka. Dokud je šance, že ještě žije, je potřeba nepolevovat v pátrání.
Životní motto:	Sadio! Dlužím ti svůj život!
Vztah k Aidě	Skrývá stejnou bolest jako já. Má stejný cíl jako já. Důvěřuji jí.

OSTATNÍ POZNÁMKY	
Bábelská rybka	
Bílá střela	
Cizí uši	
Černý blesk	
Dubl	
Hyperprostor	
Najdi neviditelnost	
Nevycítitelnost do 4 sáhů	
Oheň	
Ochrana před šípy	
Poslání	
Protoplazma	
Svaž postavu	
Světlo	
Ticho	
Vodní dech	
Zaklep	
Zelené blesky	
Zlom kouzlo	
20. kouzlo se nestihl naučit	
<b>Kočka Mufti</b> ŽVT = 20 MAG = 12 (6 kouzel) ÚČ = (+2 +2) = 4 OČ = (+4 +1) = 5 ODL = 18/+3 VEL = A INT = 10/+0	

# AGE



trpaslík bojovník			
Úroveň	8.	Postřeh	
Max. životů	77	- obj.	15%
Max. magů	-	- mech.	5%
Vyřazení při dosažení		1	život
Postih	0	za méně jak	25 životů

Síla	19	+4
Obratnost	10	+0
Odolnost	20	+4
Intelligence	10	+0
Charisma	8	-1
Velikost	A	

Schopnosti	Vícenásobný útok
Zastrašení	Drtivost
Odhad zbraně	Průraznost
Odhad soupeře	Hrubá síla
Iniciativa	Změna v berserkra
Výpad a kryt	Léčba vl. zranění

Zbraň	ÚČ	útoč.	OZ	M/S/V	kde	poznámka
válečná sekera	9	3	-1	1-2	opasek	obouruční, rodová
tesák	7	1	2	1	opasek	

M/S/V - malý, střední, velký dostřel. U zbraní pro boj tváří v tvář se uvede délka.

Zbroj	kval.	kde	poznámka	OČ	7
kroužková	7	tělo	kouzelná zbroj		

Věc	Kde	Poznámka
Dýmkové koření	váček	množství stačí na 5 dávek
Lano 10 sáhů	torna	

Životy			
1	21	41	61
2	22	42	62
3	23	43	63
4	24	44	64
5	25	45	65
6	26	46	66
7	27	47	67
8	28	48	68
9	29	49	69
10	30	50	70
11	31	51	71
12	32	52	72
13	33	53	73
14	34	54	74
15	35	55	75
16	36	56	76
17	37	57	77
18	38	58	
19	39	59	
20	40	60	

[illegible]

# Tufík



## elf sicco

Úroveň	8.	Postřeh	
Max. životů	19	- obj.	14%
Max. magů	-	- mech.	12%
Vyřazení při dosažení		3	životů
Postih	-2	za méně jak	6 životů

Síla	7	-2
Obratnost	20	+4
Odolnost	9	-1
Intelligence	14	+1
Charisma	18	+3
Velikost	B	

Schopnosti	Probodnutí + střelba ze zálohy
Zabití	Vrh
Sít'	Boj s dýkou
Převleky (55%)	Šplh po zdech (87%)
Získání důvěry (48%)	Skok z výšky (87%)
Objev. mech. (50%)	Tichý pohyb (39%)
Objev. obj. (59%)	Schov. ve stínu (64%)
Zneškod. mech. (55%)	Vybírání kapes (34%)
Otevření obj. (67%)	Odhad lidí (-)

Zbraň	ÚČ	útoč.	OZ	M/S/V	kde	poznámka
šavle	2	2	1	1	pochva	
dýka	0	0	-2	1	opasek	
dýka (vrh)	6	0	-2	5/9/12	opasek	
hvězdice (vrh)	7	-1	-2	3/7/11	opasek	
lehká kuše	8	1	-2	15/27/40	záda	

M/S/V - malý, střední, velký dostřel. U zbraní pro boj tváří v tvář se uvede délka.

Zbroj	kval.	kde	poznámka	OČ	6
vycpávané	2	tělo			

Věc	Kde	Poznámka
Zlodějské náčiní		

## Životy

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19



# Fahim

Magy	
5	255
10	260
15	265
20	270
25	275
30	280
35	285
40	290
45	295
50	300
55	305
60	310
65	315
70	320
75	325
80	330
85	335
90	340
95	345
100	350
105	355
110	360
115	365
120	370
125	375
130	380
135	385
140	390
145	395
150	400
155	405
160	410
165	415
170	420
175	425
180	430
185	435
190	440
195	445
200	450
205	455
210	460
215	465
220	470
225	475
230	480
235	485
240	490
245	495
250	500



barbar theurgh			
Úroveň	8.	Postřeh	
Max. životů	59	- obj.	13%
Magů	500	- mech.	14%
Vyřazení při dosažení		1	životů
Postih	0	za méně jak	19 životů

<b>Síla</b>	<b>13</b>	<b>+1</b>
<b>Obratnost</b>	<b>17</b>	<b>+3</b>
<b>Odolnost</b>	<b>17</b>	<b>+3</b>
<b>Intelligence</b>	<b>8</b>	<b>-1</b>
<b>Charisma</b>	<b>4</b>	<b>-3</b>
<b>Velikost</b>	<b>B</b>	

Schopnosti	Únava
Vidění magie	Narabův zub
Lučba	
Odol. vůči jedům	
Elementálové	
Astrální sféry	

Zbraň	ÚČ	útoč.	OZ	M/S/V	kde	poznámka
palcát	4	1	-1	1	opasek	
tesák	4	1	2	1	opasek	

M/S/V - malý, střední, velký dostřel. U zbraní pro boj tváří v tvář se uvede délka.

Zbroj	kval.	kde	poznámka	OČ	7
kožené	4	tělo	kouzelné (+1)		

Věc	Kde	Poznámka	
elementální hůl	ruka	kapacita 100 magů, na začátku dobrodružství obsahuje 100 magů	
astron	torna		
alchymistova truhla	torna	500 magů 500 zl surovin	
1x lektvar chladných vod	truhla s flakónky a základy	2x medovina	2x velbloudí moč
2x lektvar rudého kříže		2x olej	2x pivo
2x lektvar bílé hvězdy		2x mléko	2x mošt
1x lektvar metamorfóza		2x červené víno	6x flakónek
1x lektvar rychlosti		2x ocet	10x svitek

Životy	
1	31
2	32
3	33
4	34
5	35
6	36
7	37
8	38
9	39
10	40
11	41
12	42
13	43
14	44
15	45
16	46
17	47
18	48
19	49
20	50
21	51
22	52
23	53
24	54
25	55
26	56
27	57
28	58
29	59
30	





# Násim

## Magy

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

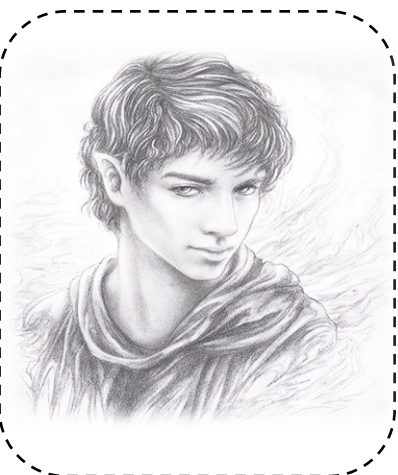
20

21

22

23

24



## hobit chodec

Úroveň

8.

Postřeh

Max. životů

43

- obj.

14%

Max. magů

24

- mech.

12%

Vyřazení při dosažení

7

životů

Postih

-2

za méně jak

14

životů

Síla

11

+0

Obratnost

13

+1

Odolnost

11

+0

Intelligence

14

+1

Charisma

10

+0

Velikost

A

Telekineze

Ochočování nestvůr

Hraničářská kouzla

Odhad přesvědčení

Kouzla pocestných

Rychlý pochod

Psychická kouzla

Rychlá střelba

Kouzla meče

Hbitost v obraně

Líčení lov. pastí

Výpad a kryt

Zbraň

ÚČ

útoč.

OZ

M/S/V

kde

poznámka

chodcův meč

9

0

0

1-2

opasek

16 magů

tesák

3

1

2

1

opasek

krátký luk

6

0

-2

10/20/30

záda

M/S/V - malý, střední, velký dostřel. U zbraní pro boj tváří v tvář se uvede délka.

Zbroj

kval.

kde

poznámka

kožené

3

tělo

OČ

4

Věc

Kde

Poznámka

Válečný pes Mashe

-

## Životy

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

VZHLED A PRVNÍ DOJEM			
Nejvýznamnější znak:	Velký pes Mashe	Oči	Modré
Násim, lovec z pouště. Nejlepší průvodce přes písečné duny široko daleko. Není divu, že si Aida vybrala Násima do družiny. Kdo zná Násima, tak ví, že je samotář a rád pracuje na vlastní pěst. Proč v případě družiny a hlavně Aidy udělal výjimku, to ví jen on. A Aida.		Vlasy	Hnědé
		Výška (coul)	80
		Váha (kg)	50
		Stáří (léta)	45

OSOBNOST	
Motiv k dobrodružství:	Řekla mi "Vrátíš se a už nebude nebezpečných úkolů, jen příjemných povinností". Aidinu tvář vidím pořád. Splním svůj úkol a už budeme jen spolu.
Životní motto:	Co není dobré, v poušti umírá. Poušť léčí.
Vztah k Aidě:	Pokud existuje někdo, kvůli komu by stálo za to usadit se a přestat se toulat pouští, pak je to jednoznačně Aida. Miluje jí.

OSTATNÍ POZNÁMKY	
<b>Hraničářská kouzla</b>	<b>Psychická kouzla</b>
Mluv se zvířaty	Odhal vinu
Najdi stopy	Odved' pozornost
Najdi zvíře	Uhrančivý pohled
Neutralizuj jed	Uspi okolí
Uzdrav lehká zranění	Zrcadlo vzpomínek a melancholie
Uzdrav těžká zranění	<b>Kouzla chodcova meče</b>
Uzdrav nemocného	Dvojitý sek
Zmam osobu	Odraz projektily
Chraň před dračím dechem	Odraz šípy
Magické zrcadlo	Poškození zbraně
Ošetři zranění chladem	Prasátko
Ošetři zranění kyselinou	Svítící čepel
Ošetři zranění ohněm	Transmutace kovů
Telepatická ochrana	Uspání démona
Úder varování	<b>Pes Mashe</b>
Úder zloby	ŽVT = 24
Úder nenávisti	ÚČ = (+3 + 3) = 6
Úkryt	OČ = (+4 + 2) = 6
Vládni přirozeným věcem	ODL = 12/+0
<b>Kouzla pocestných</b>	VEL = B
Ochrana před bouří	INT = 1/-5
Ochrana před deštěm	BOJ = 9
Ochrana před vlky	
Ochrana před zimou	
Přivolej druida	
Rozdělej oheň	

# SAGIR

Magy  
klíč

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20



## kudůk lupič

Úroveň

8.

Postřeh

Max. životů

35

- obj.

11%

Max. magů

-

- mech.

5%

Vyřazení při dosažení

4

životů

Postih

-1

za méně jak

11

životů

Síla

6

-2

Obratnost

20

+4

Odolnost

13

+1

Intelligence

11

+0

Charisma

16

+2

Velikost

A

Určení pokladů

Střelba + Probodnutí ze  
zálohy

Výpad a kryt

Vrh

Klíč

Boj beze zbraní

Převleky (43%)

Šplh po zdech (94%)

Získání důvěry (36%)

Skok z výšky (90%)

Objev. mech. (53%)

Tichý pohyb (39%)

Objev. obj. (62%)

Schov. ve stínu (62%)

Zneškod. mech. (58%)

Vybírání kapes (41%)

Otevření obj. (70%)

Nenápadnost (29%)

Zbraň

ÚČ

útoč.

OZ

M/S/V

kde

poznámka

sekera

2

1

-1

1

opasek

rodová zbraň

dýka

0

0

-2

1

opasek

dýka (vrh)

6

0

-2

5/9/12

opasek

krátký luk

8

0

-2

10/20/30

záda

M/S/V - malý, střední, velký dostřel. U zbraní pro boj tváří v tvář se uvede délka.

Zbroj

kval.

kde

poznámka

vycpávané

2

tělo

OČ

6

Věc

Kde

Poznámka

Lupičův klíč

řetízek na krku

Obsahuje 10 aktivních magů. Max.  
kapacita je 20 magů.

Lano 10 sáhů

tělo

Zlodějské náčiní

malý vak

Životy

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35



# STIG



## trpaslík bojovník

Úroveň	8.	Postřeh	
Max. životů	77	- obj.	15%
Max. magů	-	- mech.	5%
Vyřazení při dosažení		1	životů
Postih	0	za méně jak	25 životů

Síla	19	+4
Obratnost	10	+0
Odolnost	20	+4
Intelligence	10	+0
Charisma	8	-1
Velikost	A	

Schopnosti	Vícenásobný útok
Zastrašení	Drtivost
Odhad zbraně	Průraznost
Odhad soupeře	Hrubá síla
Iniciativa	Změna v berserkra
Výpad a kryt	Léčba vl. zranění

Zbraň	ÚČ	útoč.	OZ	M/S/V	kde	poznámka
šavle	8	2	1	1	opasek	
dvě šavle	12	-2	3	1	opasek	

M/S/V - malý, střední, velký dostřel. U zbraní pro boj tváří v tvář se uvede délka.

Zbroj	kval.	kde	poznámka
kroužková	6	tělo	kouzelná (+1)

OČ	7
----	---

Věc	Kde	Poznámka

## Životy

1	21	41	61
2	22	42	62
3	23	43	63
4	24	44	64
5	25	45	65
6	26	46	66
7	27	47	67
8	28	48	68
9	29	49	69
10	30	50	70
11	31	51	71
12	32	52	72
13	33	53	73
14	34	54	74
15	35	55	75
16	36	56	76
17	37	57	77
18	38	58	
19	39	59	
20	40	60	

